

## Curso Profissional de Técnico/a de Multimédia

Código e Designação do Referencial de Formação: 213006

Área de Educação e Formação: 213 – Audiovisuais e Produção dos Media

Nível de Qualificação do QNQ/QEQ: 4

### Descrição

O/A **Técnico/a de Multimédia** é um profissional qualificado apto a conceber e desenvolver sistemas e produtos multimédia através de criação de ecrãs em 2 e 3 dimensões e da captação, digitalização, tratamento e integração de sons e imagens, fixas e animadas, tendo em vista soluções de informação e comunicação.

### Plano de estudos

COMPONENTE DE FORMAÇÃO	DISCIPLINAS / DOMÍNIOS	Horas
SOCIOCULTURAL	Português	320
	Língua Estrangeira Inglês	220
	Área de Integração	220
	Tecnologias da Informação e Comunicação	100
	Educação Física	140
	<b>Subtotal</b>	<b>1000</b>
CIENTÍFICA	Físico e Química	100
	História da Cultura e das Artes	200
	Matemática	200
	<b>Subtotal</b>	<b>500</b>
TECNOLÓGICA (algumas das UFCD propostas)	Educação Moral e Religiosa	81
	Design comunicação e multimédia	
	Conceção de animações 3D	
	Som/áudio captação, registo e edição	
	Imagem/vídeo captação, registo e edição	
	Web marketing	
	Linguagem HTML e construção de páginas para Internet	
	Desenvolvimento de conteúdos multimédia para dispositivos móveis	
	(...)	
	<b>Subtotal</b>	<b>1100<sup>1</sup></b>
<b>FORMAÇÃO EM CONTEXTO DE TRABALHO</b>		<b>600</b>

### Atividades Principais

- Criar e tratar sons e imagens, fixas e animadas, para incorporar em produtos multimédia, utilizando programas informáticos específicos.
- Desenvolver animações a 2 e 3 dimensões (2D e 3D) através de processos de modelagem e *rendering*, utilizando as ferramentas informáticas adequadas.
- Captar e editar imagens animadas e som em plataforma digital, utilizando o equipamento e software adequados, tendo em conta o projeto de vídeo a desenvolver ou o áudio a produzir.
- Desenvolver projetos multimédia integrados, tendo em conta o produto a realizar e o público-alvo a atingir.
- Desenvolver e programar aplicações multimédia para offline, utilizando software de autor e o *setup* de gravação digital.
- Programar, editar e disponibilizar páginas para a internet, utilizando software de edição HTML.
- Desenvolver um guião multimédia, de forma a estabelecer o percurso do projeto, o desenvolvimento da sinopse e a execução do storyboard.
- Executar o produto multimédia final, desenvolvendo o design e a programação estabelecida no guião do projeto e os diversos elementos multimédia, nomeadamente, imagens, textos e animações.

<sup>1</sup> Para obter a qualificação de Técnico/a de Multimédia, para além das UFCD pré-definidas serão também realizadas 225 horas da Bolsa de UFCD.