

www.cef.pt - 249 539 510 - cef@cef.pt



Semana 1

	Segunda-feira 03.07.2017	Terça-feira 04.07.2017	Quarta-feira 05.07.2017	Quinta-feira 06.07.2017	Sexta-feira 07.07.2017
09h00	Acolhimento/Brincadeira (livre)				
10h15	Lanche da manhã				
10h30	Programação & Robótica				
12h30	Almoço				
13h30	Brincadeira (livre)				
14h30	Artes	Piscina (Agroal)	Artes	C. de Orientação (CEF)	Lazer
16h30	Lanche da tarde				
17h00	Levantamento das crianças				

Semana 2

	Segunda-feira 10.07.2017	Terça-feira 11.07.2017	Quarta-feira 12.07.2017	Quinta-feira 13.07.2017	Sexta-feira 14.07.2017
09h00	Acolhimento/Brincadeira (livre)				
10h15	Lanche da manhã				Acolhimento
10h30	Programação & Robótica				Partida: 11h30 Olhos de Água do Alviela (Piquenique e rio)
12h30	Almoço				
13h30	Brincadeira (livre)				
14h30	Piscina (Ourém)	Artes	Caminhada (Pólis de Leiria)	Artes	
16h30	Lanche da tarde				
17h00	Levantamento das crianças				
21h00				Junior Disco Party	
23h30				Levantamento das crianças	

NOTAS ADICIONAIS

COMO ENTRAR EM CONTATO COM A EQUIPA DO SUMMER CODE CAMP (SCC) OU COM O MEU EDUCANDO?

- **URGENTE: 934 731 276**
 - Este número móvel estará ao serviço do SCC para entrar em contacto urgente com o educando ou dar algum recado muito urgente à equipa do SCC.
- **NÃO URGENTE: 249 539 510 (Secretaria do CEF)**
 - Em alternativa: envio de SMS (identificando o remetente e o educando em causa) para o número móvel fornecido acima.

O QUE DEVEM TRAZER AS CRIANÇAS?

- Diariamente: chapéu de pala e cantil com água.
- Dia com atividades aquáticas: mochila com chinelos, fato de banho, toalha, protetor solar e óculos de sol.

ONDE ESTARÃO AS CRIANÇAS?

- O acolhimento matinal, a atividade regular de Programação e Robótica e o levantamento das crianças no final da tarde terão lugar na Ludoteca (sala de R/C que confronta com o estacionamento reservado à Direção). Os períodos livres terão lugar na área coberta exterior do edifício da Ludoteca.
- Os lanches serão servidos no bar do CEF (ao lado da Secretaria). Os almoços realizam-se na cantina (acesso pelo bar).
- As atividades de Artes serão desenvolvidas na Ludoteca na primeira semana e no Ginásio na segunda semana.
- A atividade de Lazer da primeira semana terá lugar na Ludoteca.

- As atividades Desportivas serão realizadas nos espaços mencionados nas tabelas semanais acima apresentadas. As crianças receberão uma circular na véspera de todas as saídas de modo a melhor recordar os encarregados de educação e as crianças da necessidade de equipamento adicional.
- Na noite do penúltimo dia (dia 13) será realizada uma atividade, a *Junior Disco Party*, no Ginásio por cima da Cantina.
- Se as condições climatéricas não o permitirem as atividades desportivas externas serão substituídas por atividades a realizar nas instalações do CEF.

QUE ATIVIDADES DESENVOLVERÃO AS CRIANÇAS?

- O acolhimento terá lugar diariamente a partir das 9h00. Sendo um período de férias as crianças não precisam de cumprir rigorosamente este horário mas devem desejavelmente chegar antes das 10h30, hora em que terá início a atividade diária de Programação e Robótica. No último dia, e como a noite anterior será de festa, o acolhimento terá um período alargado (9h00-11h30). No período de acolhimento as crianças são livres de ocuparem o seu tempo com as brincadeiras que entendam, no recinto estipulado pelos auxiliares. A mesma ocupação está prevista na hora que sucede ao período de almoço.
- Nas sessões de Programação e Robótica as crianças vão explorar o computador Raspberry e aprender a programar usando a linguagem Scratch. Progressivamente passarão a interagir com o mundo exterior (redes e robótica). Na segunda semana desejavelmente aprenderão a controlar um robô de iluminação (luminotecnia) destinado a animar a *Junior Disco Party*, sendo responsáveis por programar a sequência de luzes das músicas que, como DJs, escolherem para a festa. A seleção e alinhamento das músicas serão realizados na sessão de Lazer da primeira semana.

- As sessões de Artes da primeira semana serão preenchidas com a construção de uma caixa personalizada para o computador Raspberry Pi. Na segunda semana estas mesmas sessões serão ocupadas com ensaios de algumas danças adequadas à seleção musical da festa *Junior Disco Party*.

QUE EQUIPAMENTOS ESTARÃO AO DISPOR DAS ATIVIDADES?

- O CEF optou por brindar os alunos desta edição inaugural do *Summer Code Camp* com o modelo de computador Raspberry mais evoluído (de maior desempenho e versatilidade): o [Raspberry Pi 3 model B](#). Se o aluno optou pela aquisição, poderá usar facilmente este computador em casa sendo para tal necessário dispor apenas de um televisor/monitor (com entrada HDMI), um teclado e rato USB adicionais.
- Os alunos terão ainda ao seu dispor tablets, portáteis, robôs, jogos de tabuleiro e livros para ocupar os tempos livres de brincadeira. No entanto têm total liberdade para sempre trazer a bola , corda ou spinner preferidos para brincarem como entenderem nos espaços reservados para o efeito.

O QUE É A JUNIOR DISCO PARTY?

- É uma festa que as crianças do *Summer Code Camp* (SCC) prepararão exclusivamente para crianças dos 8 aos 13 anos da região e que pretende recriar um ambiente de discoteca propício à música, dança e convívio.
- O evento terá lugar na noite do penúltimo dia do SCC: 13 de junho entre as 21h30 e as 23h30. Os alunos do SCC devem comparecer pelas 21h00 de modo a ajudar nos últimos preparativos.
- Entre outras responsabilidades os participantes do SCC serão os DJs de serviço, responsáveis pela música e pela iluminação do espaço.

- O evento será aberto com uma atuação das classes de iniciados da Escola de Hip Hop da Casa do Povo de Fátima, coordenada pelo Prof. Marcelo, a quem desde já agradecemos pela pronta disponibilidade.
- Os alunos do SCC e da Escola de Hip Hop terão direito ao consumo mínimo obrigatório (duas bebidas e quatro cubos de pizza) do evento.
- As restantes crianças deverão adquirir o respetivo bilhete pelo preço de 5,00 €.
- Os pais de alguns alunos, a quem desde já agradecemos, apoiarão a operação logística do evento.
- O Externato de São Domingos, a quem desde já agradecemos, ajudará a decorar o espaço.